

Przenośna tarcza zatrzymania (D1)

INSTALACJA:

- wypakować folder "Tarcza_D1" do: ..\..\Trains\Trainset\
- używać tylko w ActivityEditor-ze – pojazd statyczny !!

Dwie wersje:

- dzienna – nieoświetlona
- nocna - z sygnałem świetlnym z lampy naftowej (na zdjęciu)

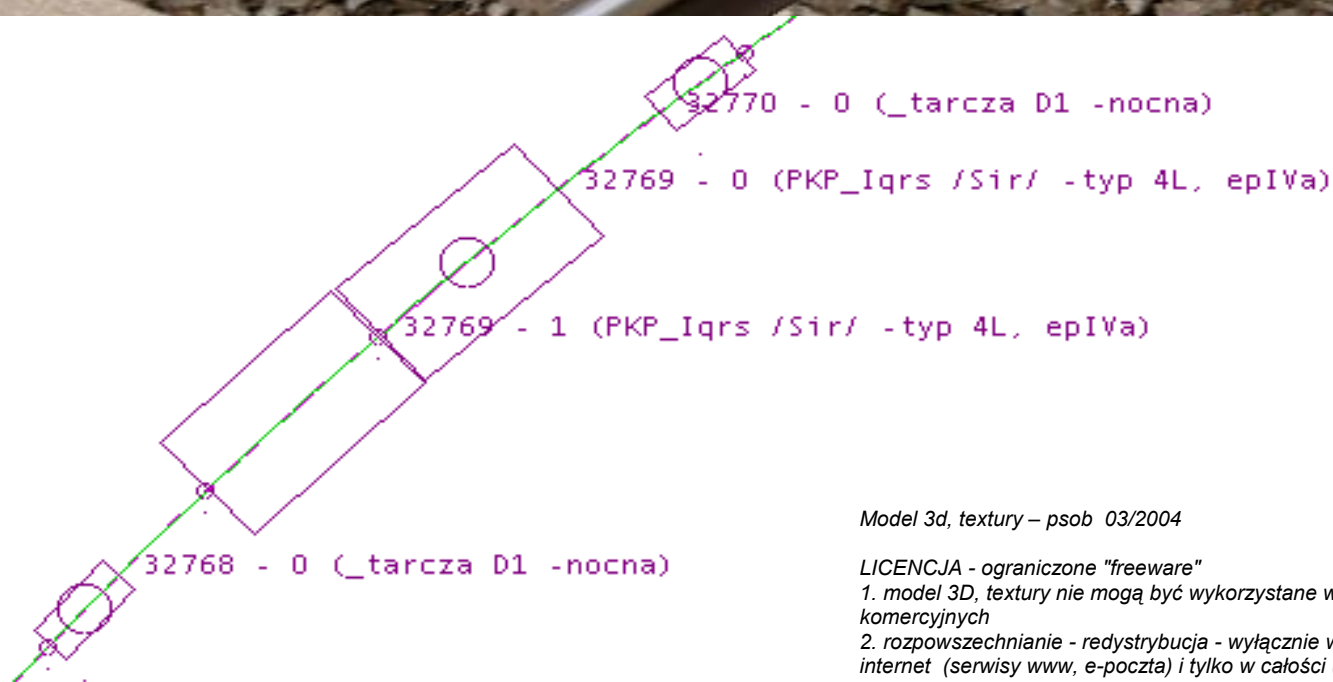
Wykonane jako pojazdy szynowe – do zastosowania w zadaniach dla odtworzenia realistycznych sytuacji na stacjach, tj.:

- zamknięcie toru stacyjnego lub jego części,
- zabezpieczenie taboru specjalnego stojącego na torze przed najechaniem innym tarem,
- osłanianie zamkniętego toru szlakowego (ustawiana za ostatnią zwrotnicą rozjazdową)

Tarcze D1 ustawia się zasadniczo w odległości 100 metrów od osłanianego miejsca – gdy brak takich możliwości dopuszcza się odległość mniejszą niż 100 m.

Przykładowe ustawienie w AE - na rysunku poniżej.

UWAGA! Punkt (kropka), oznaczający koniec pojazdu (składu) oznacza część frontową tarczy (+ czerwone światło lampy) – w niektórych przypadkach zaistnieje konieczność obrócenia obiektu (flip) – na przykładzie jest to pojazd nr 32770



Model 3d, textury – psob 03/2004

LICENCJA - ograniczone "freeware"

1. model 3D, textury nie mogą być wykorzystane w celach komercyjnych

2. rozpowszechnianie - redystrybucja - wyłącznie w sieci internet (serwisy www, e-pocztą) i tylko w całości (zbiór *exe, *zip etc.)

3. Wykorzystanie w innym celu lub w inny sposób bez zgody autora (autorów) zabronione.